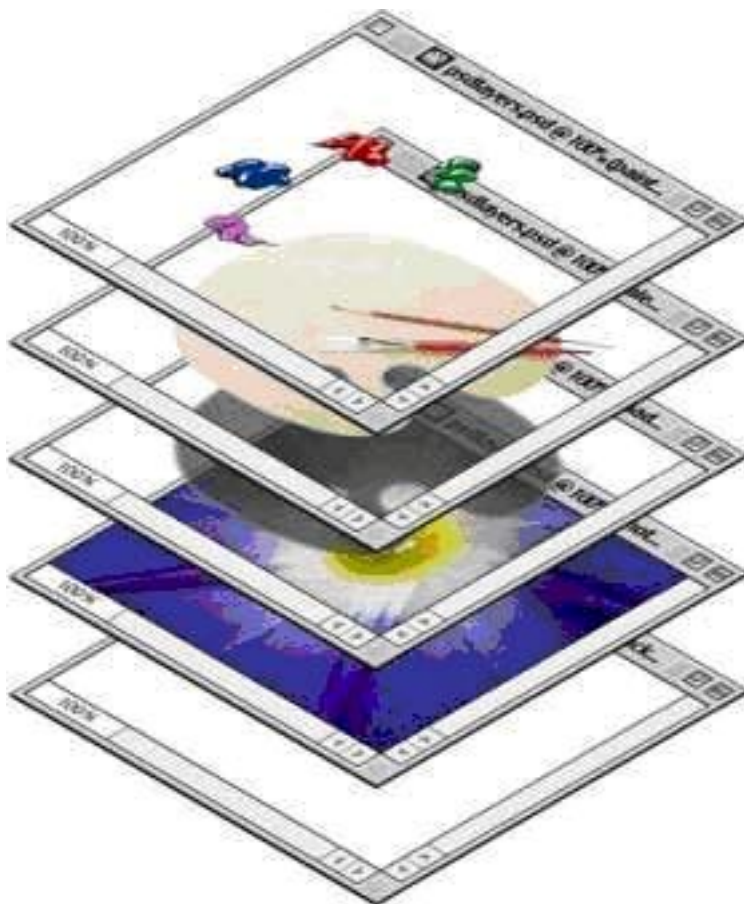


เลเยอร์กับการสร้างภาพกราฟิก

เลเยอร์กับการสร้างภาพกราฟิก



สิ่งหนึ่งที่ทำให้โปรแกรมทางด้านกราฟิกที่ได้รับความนิยมอย่างมากที่สุดคือโปรแกรม Photoshop นั้นมีหลักการทำงานด้วย “เลเยอร์” ซึ่งการทำงานด้วยเลเยอร์นั้นเองที่เป็นส่วนสำคัญที่จะช่วยให้เราสามารถสร้างงานได้ง่ายขึ้นและเป็นขั้นตอน นอกจากนั้นแล้วยังมีประโยชน์อย่างมากในการกลับมาแก้ไขส่วนต่าง ๆ ของชิ้นงานอีกด้วย

การทำงานของเลเยอร์นั้น มีลักษณะคล้ายกับการนำแผ่นใสที่วาดภาพไว้ในแต่ละแผ่นมาวางซ้อนทับเรียงกันเป็นชั้น ๆ โดยแผ่นใสแต่ละแผ่นก็เปรียบเสมือนเลเยอร์แต่ละเลเยอร์จน เกิดเป็นภาพที่สมบูรณ์ขึ้นมา ในการทำงานนั้นเราสามารถซ่อนหรือแสดงผลของภาพในเลเยอร์ สับเปลี่ยนลำดับ เชื่อมหรือล๊อคเลเยอร์เข้าด้วยกันได้ นอกจากนี้หากในการทำงานมีจำนวนเลเยอร์มากเกินไป


เรายังสามารถรวมเลเยอร์ที่เราต้องการเข้าด้วยกันได้อีกด้วย

### รู้จักพาเลทเลเยอร์

ในการทำงานนั้นเราควรจะสร้างชั้นงาน 1 ชั้นงานไว้นิเลเยอร์ 1 เลเยอร์ เพื่อให้เราสามารถแก้ไขหรือปรับแต่งภาพในเลเยอร์นั้นได้สะดวกและรวดเร็ว

### การสร้างเลเยอร์ใหม่

เมื่อเราต้องการแก้ไขหรือปรับแต่งภาพเราจะทำการสร้างเลเยอร์ขึ้นมาใหม่แล้วจึงแก้ไขลงในเลเยอร์ใหม่แทน เพื่อให้การแก้ไขนั้นไม่ทับลงไปนเลเยอร์(ภาพ)เดิม ซึ่งการสร้างเลเยอร์ใหม่นั้นสามารถทำง่าย ๆ ดังนี้

1. เปิดไฟล์ภาพที่ต้องการขึ้นมา
2. คลิกปุ่ม  (create a new layer) เพื่อสร้างเลเยอร์ใหม่
3. สังเกตผลลัพธ์ ได้มีเลเยอร์ใหม่เพิ่มขึ้น

หากเราต้องการลบเลเยอร์ที่ไม่ต้องการทิ้งไปก็สามารถทำได้โดยการคลิกเลือกเลเยอร์จากนั้น

คลิกปุ่ม  (delete layer)

### รู้จักเลเยอร์ Background

เมื่อเราสร้างไฟล์ใหม่หรือเปิดไฟล์ภาพขึ้นมา โปรแกรม Photoshop จะสร้างเลเยอร์ขึ้นมา 1 เลเยอร์ทุกครั้ง และให้ชื่อเลเยอร์นั้นว่า “Background”

เลเยอร์ Background นี้จะถูกกำหนดให้สามารถใช้งานเครื่องมือได้บางอย่างเท่านั้น หากเราต้องการแก้ไขเลเยอร์ให้สามารถใช้งานได้ทุก ๆ เครื่องมือ เราจะต้องเปลี่ยนเลเยอร์นั้นให้เป็นเลเยอร์ธรรมดาเสียก่อน โดยสามารถทำได้ดังนี้สังเกตที่เลเยอร์ Background ได้เปลี่ยนเป็นเลเยอร์ 0 (เลเยอร์ธรรมดา) และสามารถใส่คำสั่งปรับแต่ง ได้ทุกคำสั่งแล้ว

1. เปิดไฟล์ภาพที่ต้องการขึ้นมาด้วยคำสั่ง File > Open
2. สังเกตที่พาเลทจะมีเลเยอร์จะมีเลเยอร์ชื่อว่า Background

